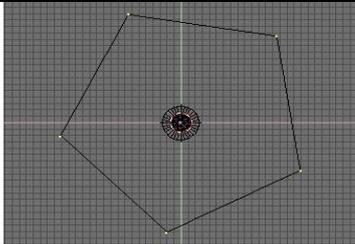
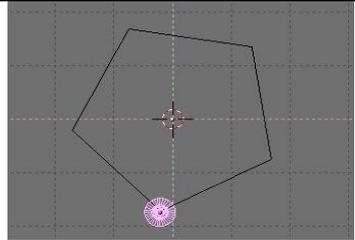
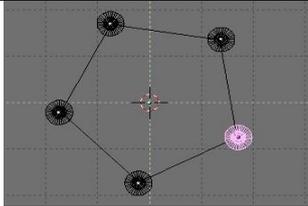
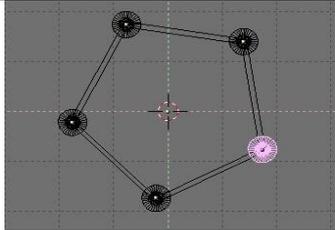
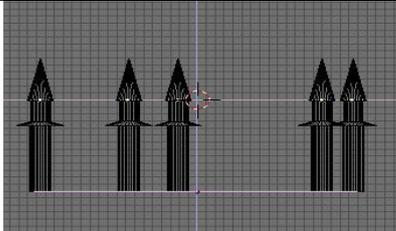
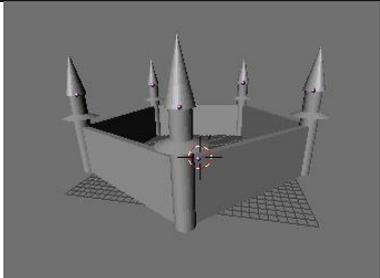


Здравствуйте, ребята!

Экструдирование (выдавливание) в Blender.

Практическая работа «Стены замка»**Выполненные работы** высылать по адресу:
nat_mila@mail.ru

№	Задание	Способ выполнения	Иллюстрация
1	Переключитесь на вид сверху. Добавьте 5-стороннее <u>меш</u> -кольцо. Придайте ему правильный размер.	NumPad – 7 Add – Mesh – Circle Далее выбрать Vertices и заменить 32 на 5	
2	Совместите башню со стеной	Выйдите из <u>режима редактирования</u> и <u>выберите</u> башню при помощи  . 'Захватите' вашу башню и переместите ее на один из углов. Не нужно размещать центр башни точно по углу пятиугольника, а выдвиньте его слегка наружу, чтобы можно было задать стенам толщину	
3	Добавьте остальные башни	Скопируйте башню (Shift+D) и переместите по остальным углам.	
4	Придать стенам объем	Выберите кольцо и войдите в режим редактирования. Запустите экструдирование. Измените размер выбранной части так, чтобы придать кольцу некую ширину.	
5	Придать стенам высоту	Покиньте режим редактирования и переключитесь на вид спереди, при помощи клавиши  на вспомогательной клавиатуре. Вероятно, Ваша стена сейчас начинается где-нибудь с середины вашей башни, переместите ее на уровень пола. Затем экструдуйте стены вверх.	
6	Переключиться на вид из камеры	0 на NumLock	

7	Сохранить файл	F2	
---	----------------	----	--