

Съемка мимики в анимации



Здравствуйте, ребята!

Сегодня поговорим о мимике наших мультипликационных героев.



Мимика – это выразительные движения лицевых мышц, являющиеся одной из форм проявления каких-либо чувств человека или персонажа.



Эмоция вызывает у зрителя интерес и удивление, позволяет прочувствовать вашего героя. Чтобы ее запечатлеть, потребуется немало терпения, практики и, возможно, чистое везение.

Возьмите на себя роль режиссера, определитесь и запланируйте эмоции персонажа, чтобы создать нечто волшебное и получить замечательные результаты.



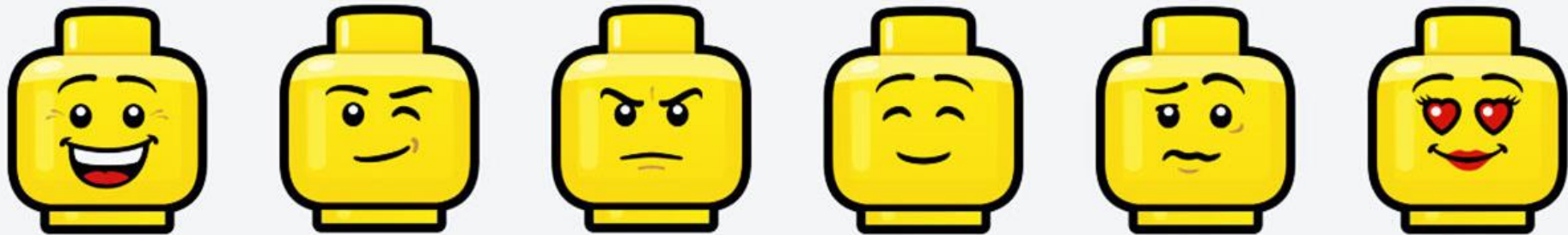
Ребята, вы помните,
что мы “оживляем”
наших героев
методом покадровой
съемки.

Сначала необходимо
нарисовать, слепить
или подобрать Лего-
лица во всех
необходимых
эмоциональных
состояниях.



Советы по съемке:

1. Используйте крупный план.
2. Если в сцене задействованы несколько персонажей, то мимика должна меняться у всех героев почти одновременно.



Мимика помогает показать то, что происходит в мыслях вашего героя. За счёт этого достигается по-настоящему достоверная иллюзия жизни. Так мы заставляем зрителя поверить в то, что наш персонаж думает и чувствует.



Домашнее задание

Нарисовать веселого и грустного человечка.

Жду фотоотчет на почту: aausa42@gmail.com

