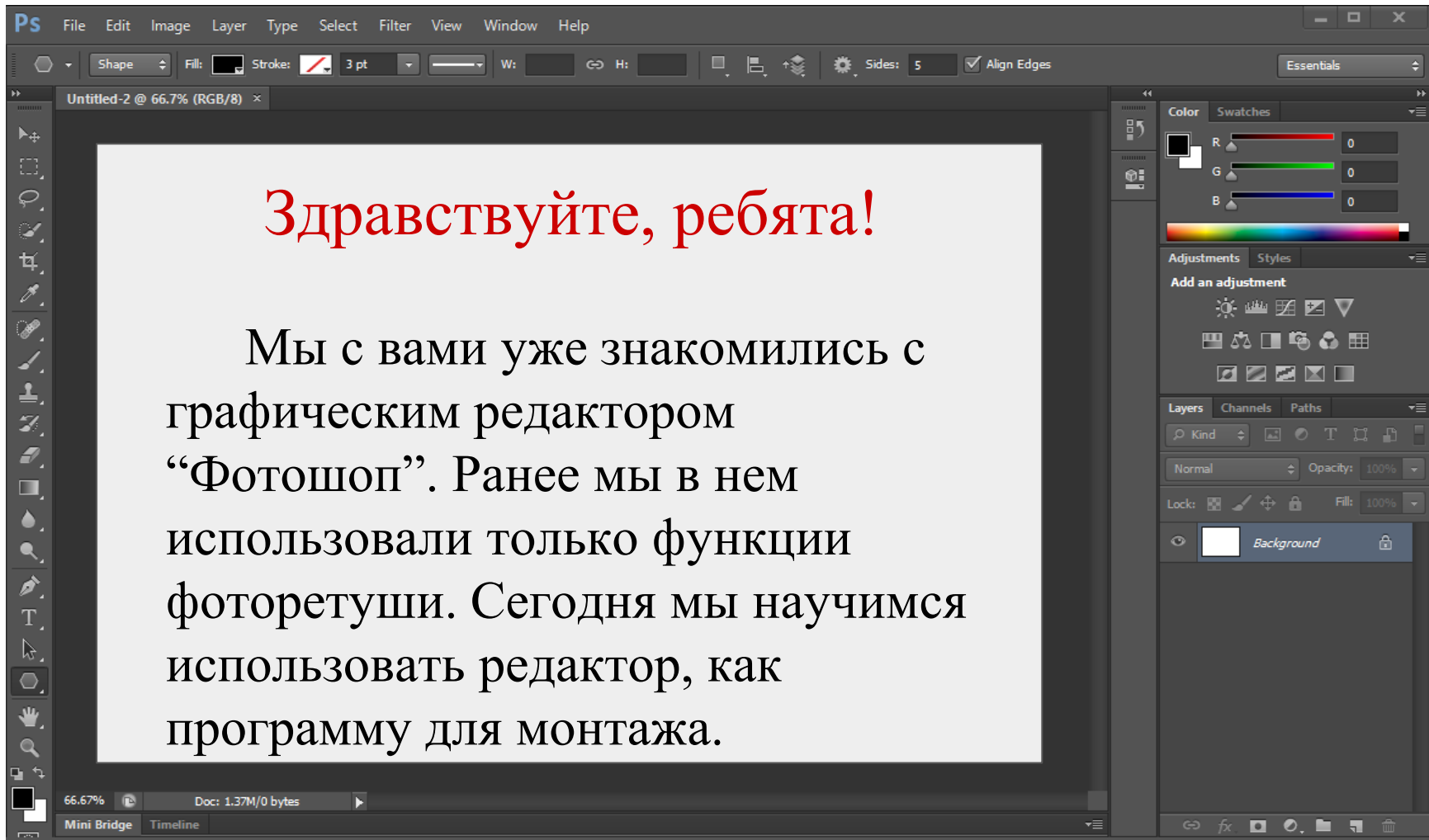




ФОТОШОП

PHOTOSHOP

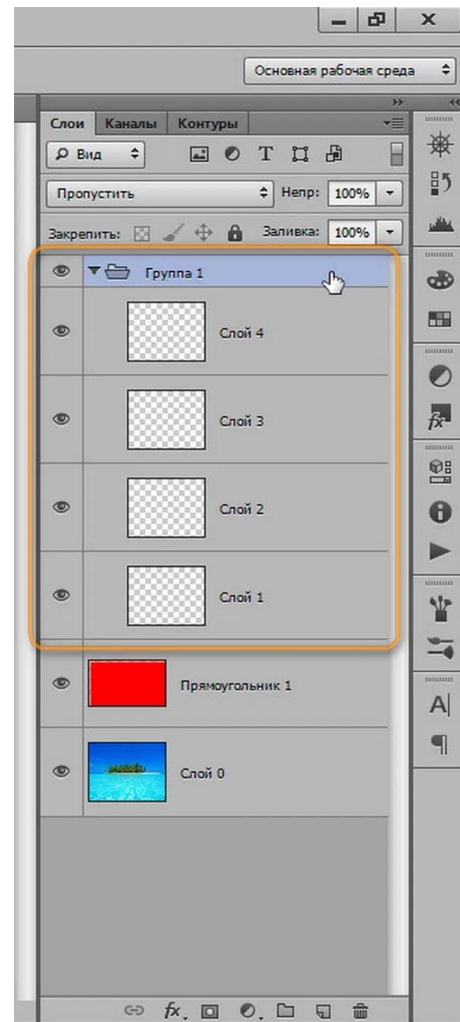
В ЖИЗНИ АНИМАТОРА



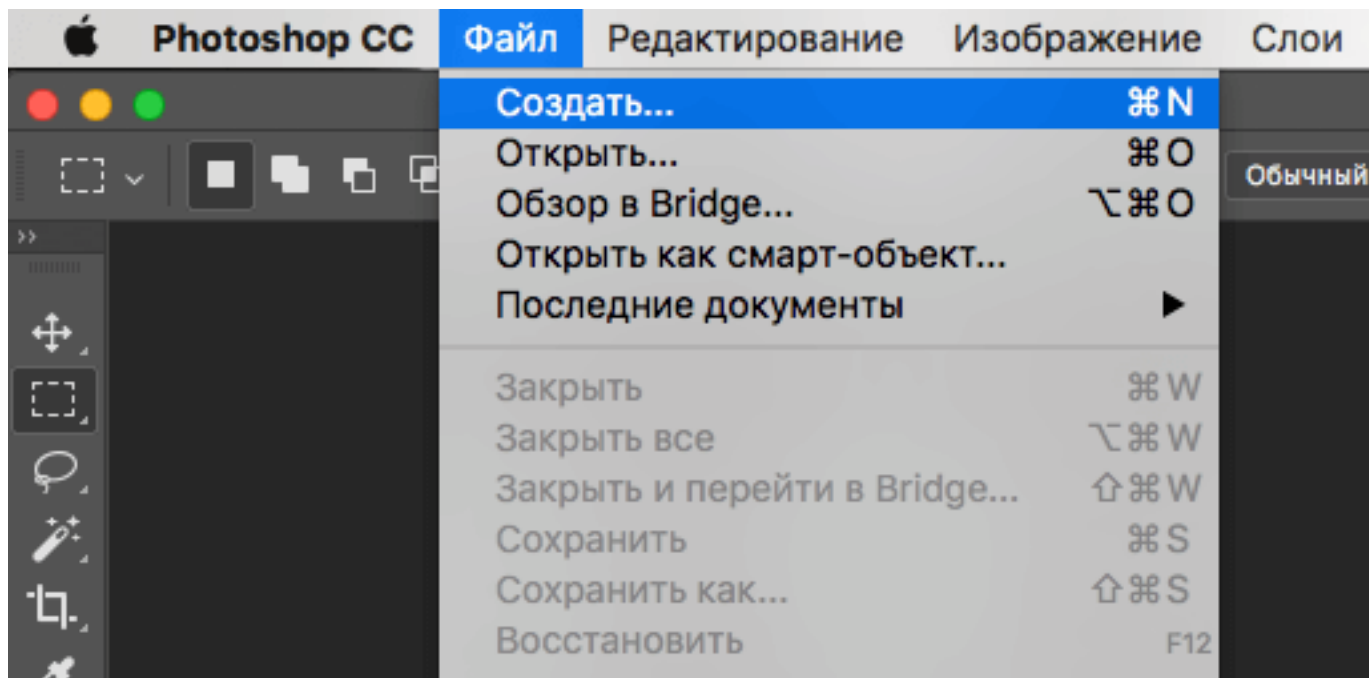


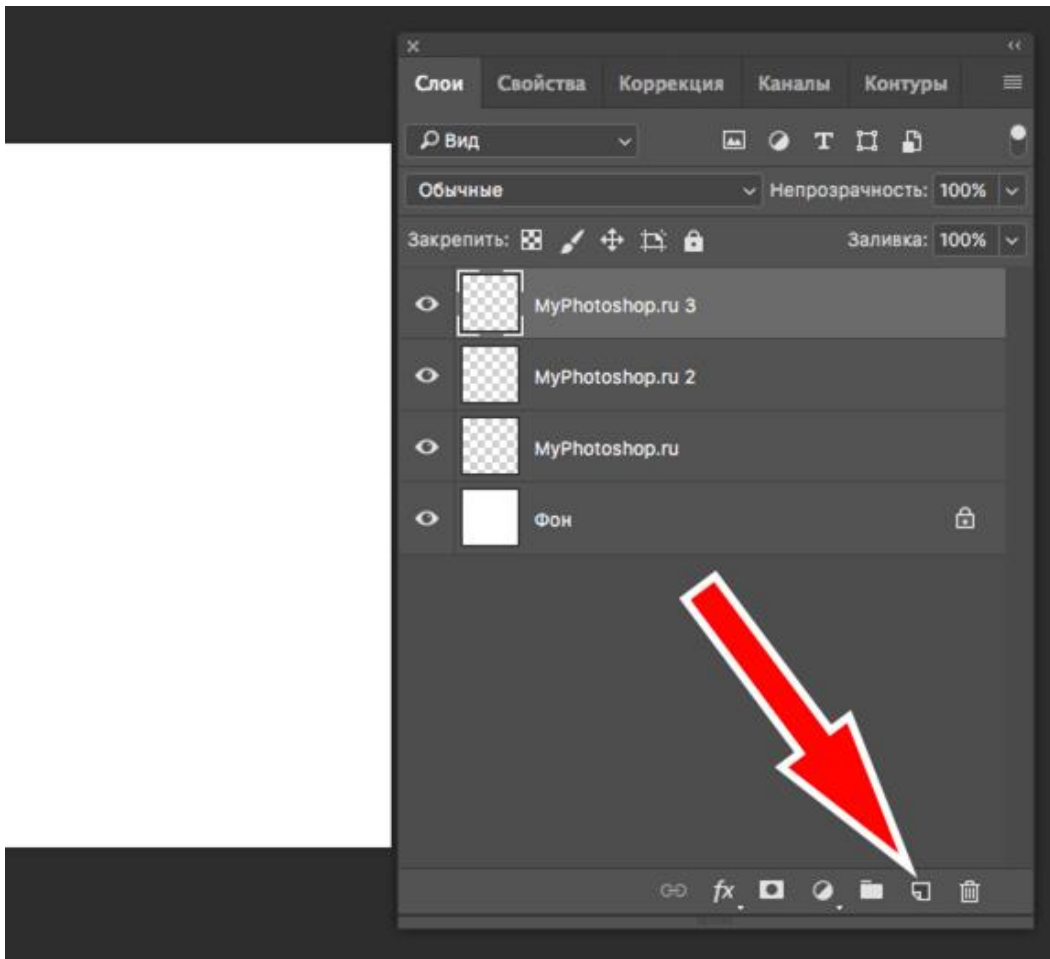
Почему именно Фотошоп (Photoshop), а не другие программы?

Функционал программы настолько богат, что позволяет делать с картинками все, что душе угодно, а его возможности поражают воображение даже специалистов, работающих с графическим контентом. И создание анимированных изображений не исключение.

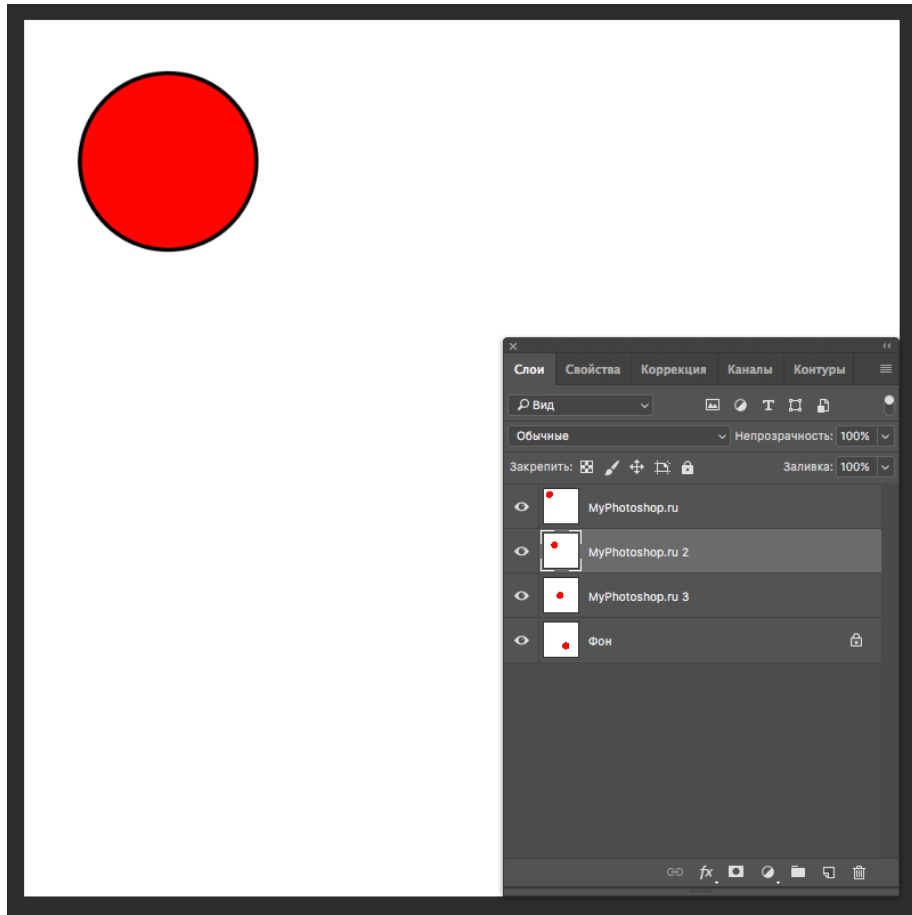


Для начала работы необходимо создать новый документ. Открываем Фотошоп, нажимаем вкладку “Файл”, затем в открывшемся окне выбираем “Создать новый документ”.





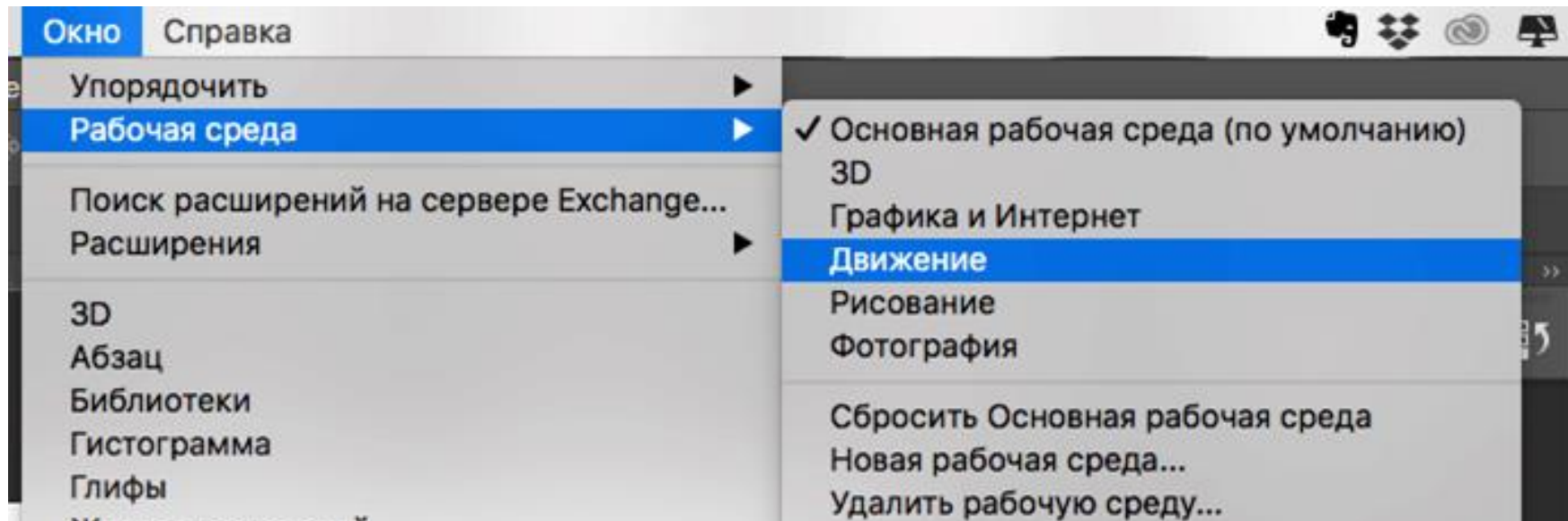
Далее готовим кадры нашей анимации. Для этого нужно создать несколько новых слоев или несколько копий уже имеющегося слоя. Для выполнения этого шага переходим в панель слоев, и создаем новые слои, при помощи кнопки «Создать новый слой».

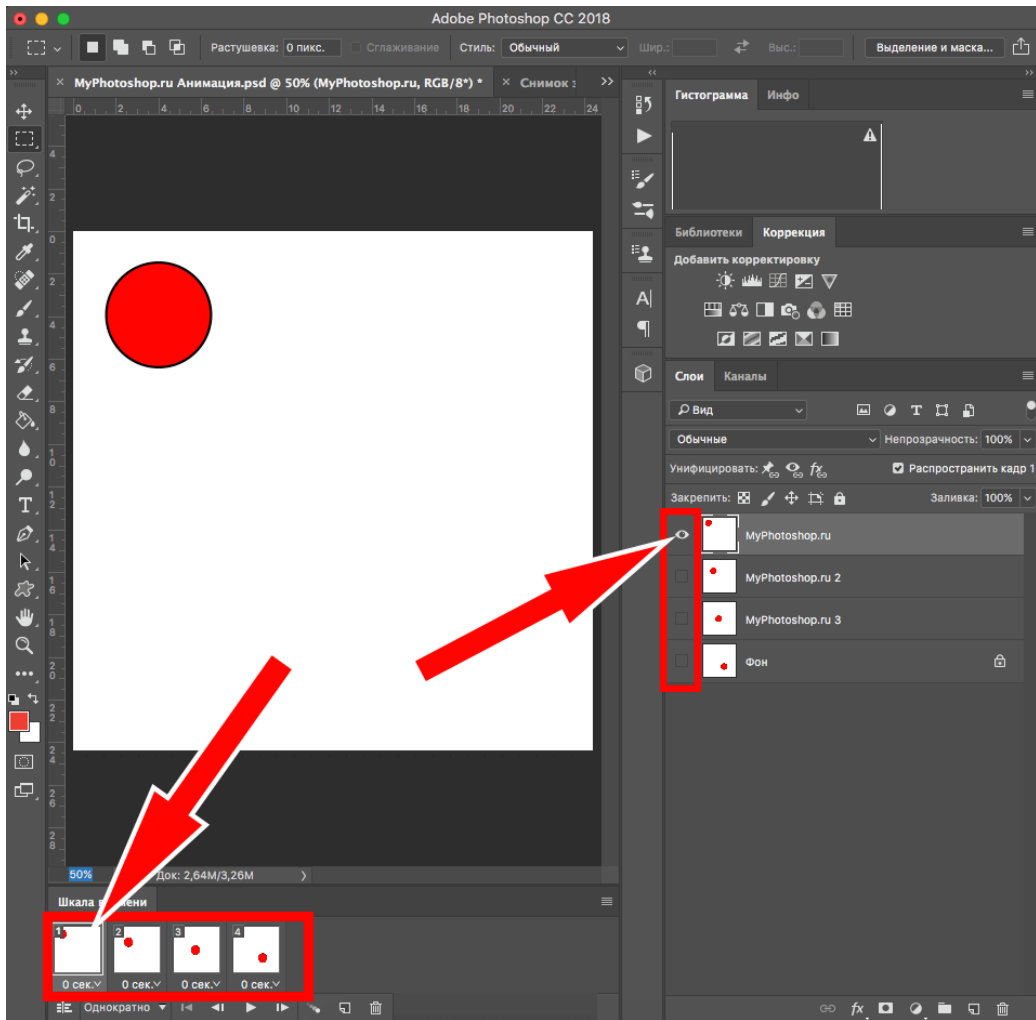


Теперь на подготовленных слоях можно нарисовать либо добавить кадры для будущей анимации.

На каждом последующем слое смещаем объект анимации на несколько пикселей в необходимом направлении. После редактирования слоев переходим к монтажу, то есть созданию анимационного ролика.

Далее переходим в верхнем меню на вкладку «Окно» и выводим на рабочее поле инструменты «Движение» или «Шкала времени».

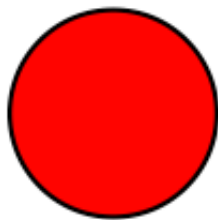




Далее, работаем с каждым кадром поочередно. Закрепляем видимый слой за конкретным кадром.

При необходимости кадры можно добавлять, редактировать, менять местами и дублировать.

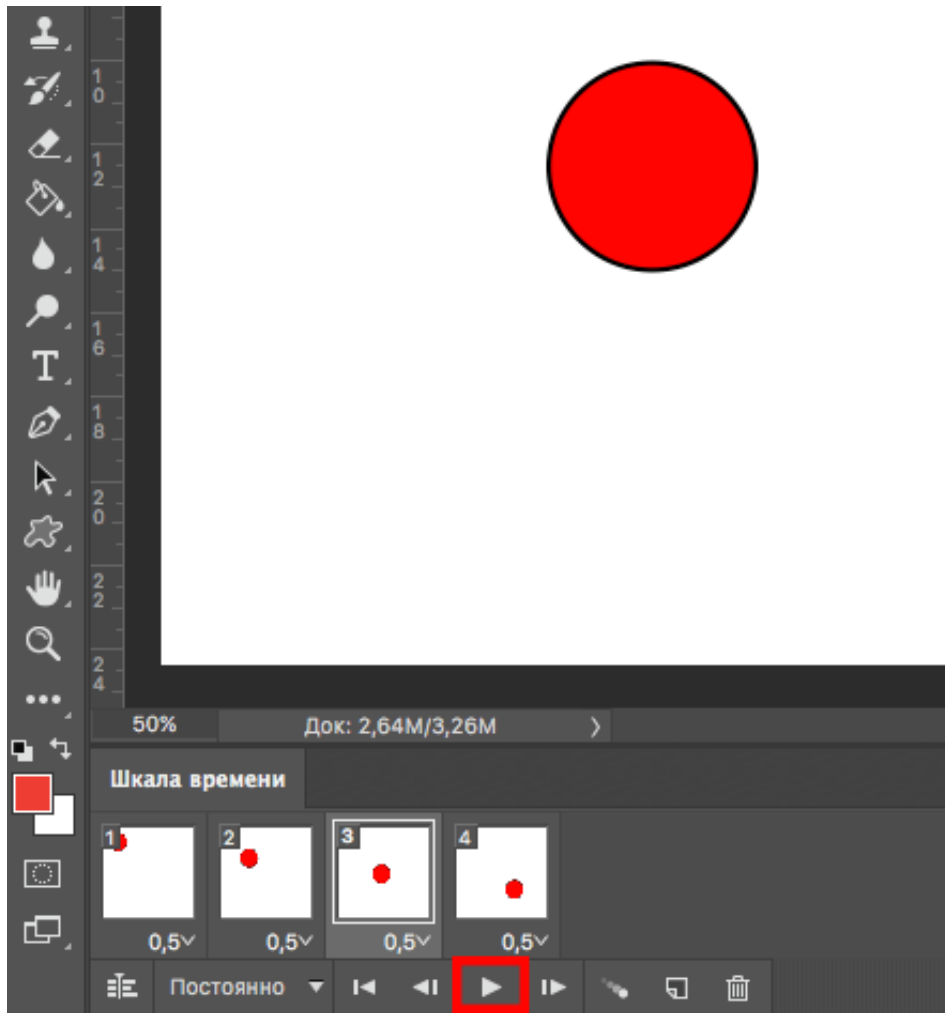
Далее настраиваем время воспроизведения.



Результат своего творчества можно посмотреть, нажав на «Запуск воспроизведения анимации» (кнопка “Play”).

Сохраняем документ в формате ***.gif**.

Вот так просто создается анимационный ролик в программе Фотошоп.



— Ребята, я надеюсь, что это занятие поможет вам усовершенствовать мультипликационные таланты. При редактировании слоев, мы используем те же принципы, что и при покадровой съемке. Просто предметы передвигаем не на съемочном столе, а на экране монитора.

Домашнее задание

1. Попробовать создать анимацию в Фотошоп.
2. Прислать результат на почту: aausa42@gmail.com
3. Если не получится, то прислать рисунок объекта анимации.