

МБОУ ДО «Дворец творчества детей и молодежи» Ленинского района г. Кемерово

Команда: роли в команде

Здравствуйте, ребята! Тема нашего сегодняшнего занятия «Команда: роли в команде». На этом занятии вы рассмотрите роли участников команды и посмотрите каким образом распределять обязанности среди членов команды.

У каждого участника команды есть две роли: функциональная и командная.

Функциональные роли относятся к нашим должностным обязанностям и охватывают наши навыки и умения, знания и опыт. Командные роли отражают способ, с помощью которого мы выполняем свою работу. Командная роль также определяется нашими врожденными и приобретенными личными качествами.

Роль конкретного участника определяется его вкладом в работу команды и взаимоотношениями между участниками. Существует два принципа, в соответствии с которыми происходит распределение ролей в команде: принцип компетентности и принцип предпочтения.



Принцип компетентности утверждает, что эффективным можно считать такое распределение ролей, при котором ответственность каждой роли не превышает умений члена команды, которому эта роль досталась. Члены команды будут отдавать большее предпочтение тем ролям, которые больше соответствуют их индивидуальным потребностям.

Принцип предпочтения основывается на том, что эффективным может считаться такое распределение ролей, при котором как можно большее число членов команды выполняют те роли, которые они сами предпочитают. Т.е. член команды, который идеально подходит для конкретной роли, сам может предпочитать другую роль.





Председатель выбирает путь, по которому команда движется вперед к общим целям, обеспечивая наилучшее использование ее ресурсов; умеет обнаружить сильные и слабые стороны команды.



Оформитель придает законченную форму действиям команды, направляет внимание и пытается придать определенные рамки обсуждениям и результатам совместной деятельности.



Генератор идей выдвигает новые идеи и стратегии, уделяя особое внимание главным проблемам, с которыми сталкивается группа.



Критик анализирует проблемы с прагматической точки зрения, оценивает идеи и предложения таким образом, чтобы команда могла принять сбалансированные решения.



Рабочая пчелка превращает планы и концепции в практические рабочие процедуры, систематически и эффективно выполняет принятые обязательства.



Опора команды поддерживает силу духа в участниках проекта, оказывает им помощь в трудных ситуациях, пытается улучшить взаимоотношения между ними и в целом способствует поднятию командного настроения.



Добытчик обнаруживает и сообщает о новых идеях, разработках и ресурсах, имеющихся за пределами проектной группы, налаживает внешние контакты, которые могут быть полезными для команды, и проводит все последующие переговоры.



Завершающий поддерживает в команде настойчивость в достижении цели, активно стремится отыскать работу, которая требует повышенного внимания, и старается, насколько возможно, избавить команду от ошибок, связанных как с деятельностью, так и с бездеятельностью.

При работе с командой придерживайтесь правил разработки матрицы ответственности:

- Не назначайте более одного ответственного за данный конкретный результат, для того, чтобы избежать эффекта коллективной безответственности.
- Следите за тем, чтобы не осталось такого результата, за который никто не несет персональной ответственности.
- Избегайте многочисленных утверждений, чтобы не затягивать принятие решений.
- В качестве консультантов выбирайте тех, кто действительно является экспертом по данному кругу задач.
- В столбцах матрицы указывайте не только имена людей, но и их роли в проекте.



The background of the slide is a repeating pattern of simple, hand-drawn faces in various styles and orientations, creating a textured, crowd-like effect.

Вопросы для самопроверки:

Какие основные роли в команде вы можете назвать?

Чем они отличаются друг от друга?

На ваш взгляд, какую роль вы обычно выполняете в команде? Почему?

Ответы на вопросы самопроверки необходимо прислать на почту olya.iva@mail.ru