



Положение

Открытая городская интерактивная квест-игра «Люби и знай свой край»

I. Общие положения:

- 1.1. Настоящее положение определяет порядок организации и проведения квест-игры: открытая городская интерактивная квест-игра «Люби и знай свой край».
- 1.2. Квест-игра проводится в рамках проведения мероприятий, направленных на развитие экологического образования детей и молодежи в образовательных организациях и объединениях в 2022 году.

II. Цели и задачи:

- 2.1. Целью проведения интерактивной квест-игры является обобщение и систематизирование знаний учащихся о географических особенностях и объектах живой природы Кемеровской области-Кузбасса.
- 2.2. Задачи конкурса:
- Создать условия для самообразования учащихся.
 - Развивать наблюдательность и любознательность.
 - Воспитывать любовь к природе родного края.
 - Стимулировать творческую активность обучающихся и педагогов.

III. Участники квест-игры

- 3.1. К участию в интерактивной квест-игре приглашаются учащиеся образовательных организаций в возрасте 7 – 12 лет, проявляющие интерес к природе родного края и сохранению богатств Кузбасса.
- 3.2. Участие в квест-игре индивидуальное.
- 3.3. Участие в квест-игре является добровольным и не предусматривает внесение организационного взноса.

IV. Сроки и место проведения интерактивной квест-игры

4.1. Квест проводится в форме интерактивной игры на платформе GoogleForms с 05.12.2022 г по 15.12.2022 г.

4.2. Для участия в квест-игре необходимо заполнить заявку участника и ответить на вопросы, размещенные на платформе GoogleForms:

https://docs.google.com/forms/d/e/1FAIpQLSdfR-5NpDjNjCh2xudCuMScMAqf4od_JWOtswK3IPz4uxKIEQ/viewform?vc=0&c=0&w=1&flr=0

V. Условия проведения квест-игры

5.1. Для участия в квест-игре необходимо до 15 декабря 2022 г.:

- Перейти по указанным ссылкам, учитывая возрастную группу.
- Заполнить заявку, в которой необходимо указать ФИО участника образовательное учреждение участника и электронную почту участника и ответить на предложенные вопросы.

5.2. Один автор может принять участие не более одного раза.

5.3. Участие в интерактивной квест-игре рассматривается как согласие на размещение конкурсных материалов в средствах массовой информации, в информационно телекоммуникационной сети «Интернет».

VI. Подведение итогов квест-игры

1. Итоги квест-игры подводятся автоматически.
2. Результаты будут опубликованы на сайте Дворца творчества <http://www.detikemerovo.ru/> не позднее 10.01.2023г.
3. Участники получают электронный сертификат, размещенный на сайте не позднее 15.01.2023.
4. Информация об интерактивной квест-игре размещена на сайте МБОУ ДО «Дворец творчества детей и молодежи» Ленинского района г. Кемерово <https://deti-keмерово.ru/> в разделе Конкурсы.

Координатор квест-игры «Люби и знай свой край»:

Титова Ирина Викторовна тел 89236282476