

Аннотация

Дополнительная общеобразовательная общеразвивающая программа «Визуальное программирование» направлена на развитие информационной культуры учащихся, изучение принципов программирования через создание творческих проектов (интерактивных историй, квестов, интерактивных игр, обучающих программ, мультфильмов) в различных программах для визуального программирования: среде Scratch (scratch.ru), Piktoblox, Mblock, Blockly, App Inventor, Code.org, Snap!, ПиктоМир.

Программа предусматривает знакомство с понятием проекта, алгоритмом его разработки, созданием собственных проектов. Учащиеся знакомятся с понятиями «объект», «событие», «управление», «обработка событий», формируют навыки разработки, тестирования и отладки несложных программ.

Программа рассчитана на один год, возраст учащихся 7-11 лет. Режим занятий 2 раза в неделю по 2 часа.